PROULEX®
Universidad de Guadalajara

WORKSHOP
AutoCAD 2D

AUTOCAD 2D

AutoCAD es un software de diseño asistido por computadora, para dibujo en dos y tres dimensiones, desarrollado por la empresa Autodesk. Es un software reconocido a nivel internacional por sus amplias capacidades de edición, que hacen posible el dibujo digital de planos de edificios, proyectos, diagramas e isométricos, siendo el programa más elegido por arquitectos, ingenieros y diseñadores industriales

DESCRIPCIÓN DEL CURSO

Curso dirigido a todos aquellos estudiantes o profesionistas que requieran aprender a dibujar con precisión todo tipo de planos, diagramas e isométricos, abarcando conceptos tales como:

- Dibujo bidimensional con herramientas de dibujo y modificadores.
- Flujos de trabajo con creación y edición de layers.
- Manejo de imágenes.
- Creación y edición de bloques.
- Manejo de layout para impresión a escala.
- Uso y configuración de cotas, texto y directriz

Objetivo

Alumno será capaz de dibujar cualquier proyecto que se proponga, ya sea del área de la construcción, del diseño o de la producción.

Conocerá las herramientas de dibujo y de modificación, aprenderá a la par los comandos cortos para mejorar su flujo de trabajo y hacer más eficiente su tiempo de dibujo, así como llevar a buen término el proyecto con el manejo correcto del Espacio Papel (Layout).

Software utilizado

AUTODESK® AUTOCAD®

Perfil del estudiante

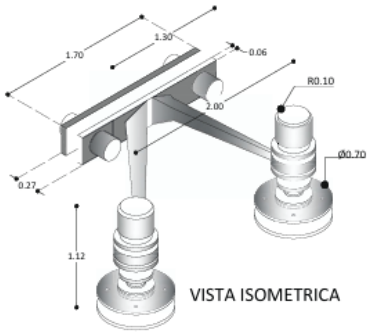
Público en general con conocimientos de dibujo técnico que requiera aprender a dibujar en uno de los softwares lideres en dibujo bidimensional; enfocados en las áreas de arquitectura, ingeniería, diseño industrial, de interiores, topógrafos y afines

Esquema del programa

En el entrenamiento se dotará al estudiante de la capacidad de dibujar todo tipo de planos, dibujos, partiendo de imágenes, referencias, etc. Para después poder llevar esto a maquinaría CNC, impresión en papel u otros programas para modelado tridimensional

Duración

40hrs. presenciales o en línea.



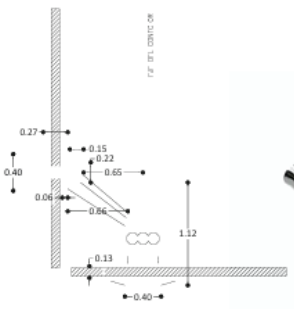
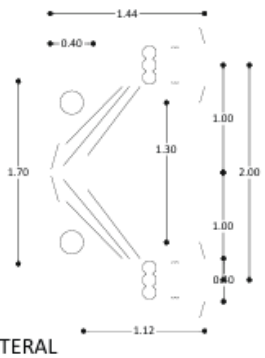


IMAGEN DE REFERENCIA



CONTENIDO DEL CURSO

INTRODUCCIÓN

Generalidades de trabajo en Autocad.
Interfaz y manejo de documentos.
Comandos de visualización.
Shorcuts.

DIBUJO Y MODIFICADORES

Comandos de dibujo:
Línea, Rectángulo, Círculo, Polígono, Polilínea, Splines, Arco, etc.
Propiedades y ventanas de selección.
Comandos de modificación:
Trim, Extend, Fillet, Chamfer, Rotate, Copy, Mirror,
Align, Escalar, Strech, Move, Join, Offset, Array polar,
Array rectangular, Array path, entre otros.

ANOTACIONES Y ORGANIZACIÓN

Creación, propiedades y edición de layers.
Estilos de cotas, acotación, propiedades de cotas, cotas isométricas.
Texto simple y texto en multilínea.
Creación, propiedades y edición de directrices

ISOMÉTRICOS

Configuración del espacio modelo.
Dibujo isométrico.
Círculos isométricos.
Opciones para trabajar en isométricos

COMPLEMENTOS PARA EL PROYECTO

Manejo de imágenes:
Insertar, escalar y edición.
Hatch:
Uso correcto del comando hatch, inserción de archivos path para hatch, tipos de hatch

BLOQUES

Ventajas de crear un canal de YouTube.
Tipos de Alcances.
Formatos de Video.
Configuración del canal.
Qué es un gancho en un video.
Ideas para que captes la atención en tus videos.

PROULEX®
Universidad de Guadalajara

WORKSHOP
AutoCAD 2D